Ejercicio Empresa

Necesitamos realizar un programa para almacenar la información de los empleados del departamento comercial de una empresa. Para cada empleado se deberá conocer el dni, el nombre, la cifra de ventas y el mes.

El programa debe mostrar un menú que permita:

* Añadir un empleado a la lista:
  + Se deberá solicitar el dni, el nombre, la cifra de ventas y el mes.
  + Se deberá controlar que la lista no contenga ya dicho dni.
  + Se deberá controlar que la cifra sea un número positivo y el mes un entero entre 1 y 12.
* Modificar la cifra de ventas del empleado:
  + Se solicitará el dni,
    - Si el dni no existe en la lista se mostrará un mensaje indicándolo.
    - Si el dni existe, se solicitarán: la nueva cifra de ventas y el nuevo mes.
    - Se deberá controlar que la cifra sea un número positivo y el mes un entero entre 1 y 12.
* Mostrar la lista de empleados.
* Indicar el empleado del mes:
  + Solicitar el mes
    - Se deberá controlar que el mes introducido sea válido: entero entre 1 y 12
    - Si no hay datos para el mes se mostrará un mensaje indicándolo
    - En caso contrario se mostrarán los datos del empleado que en dicho mes tenga la cifra más alta.
* Salir del programa

Controlar los datos introducidos con excepciones:

* La opción introducida para indicar la acción a llevar a cabo debe encontrarse entre las opciones indicadas.
* La cifra sea un número positivo y el mes un entero entre 1 y 12.

Ejemplo de ejecución:

\*\* Mantenimiento de cifras de ventas del departamento comercial \*\*

Indica la acción que deseas realizar:

1 – para añadir datos

2 – para modificar datos

3 – para mostrar el listado

4 – para consultar el empleado del mes

5 – para salir de la aplicación

W

La opción introducida no es válida

Indica la acción que deseas realizar:

1 – para añadir datos

2 – para modificar datos

3 – para mostrar el listado

4 – para consultar el empleado del mes

5 – para salir de la aplicación

8

La opción introducida no es válida

Indica la acción que deseas realizar:

1 – para añadir datos

2 – para modificar datos

3 – para mostrar el listado

4 – para consultar el empleado del mes

5 – para salir de la aplicación

1

Introduce el dni del empleado a registrar

12345678B

Introduce el nombre

Juan García

Introduce el mes

A

El valor introducido no es válido, debe ser entero

Introduce el mes

23

El valor introducido no es válido, debe estar entre 1 y 12

Introduce el mes

3

Introduce la cifra de ventas

145000.4

Indica la acción que deseas realizar:

1 – para añadir datos

2 – para modificar datos

3 – para mostrar el listado

4 – para consultar el empleado del mes

5 – para salir de la aplicación

1

Introduce el dni del empleado a registrar

12345678B

El dni introducido ya existe en la lista

Introduce el dni del empleado a registrar

12345678H

Introduce el nombre

Pedro Pacual

Introduce el mes

4

Introduce la cifra de ventas

223000.7

Indica la acción que deseas realizar:

1 – para añadir datos

2 – para modificar datos

3 – para mostrar el listado

4 – para consultar el empleado del mes

5 – para salir de la aplicación

2

Introduce el dni del empleado a modificar

12345678H

Introduce el mes

3

Introduce la cifra de ventas

224500.7

Indica la acción que deseas realizar:

1 – para añadir datos

2 – para modificar datos

3 – para mostrar el listado

4 – para consultar el empleado del mes

5 – para salir de la aplicación

3

\*\* Lista de empleados \*\*

12345678B – Juan García – mes: 3 - 145000.4

12345678H – Pedro Pascual – mes: 3 - 224500.7

Indica la acción que deseas realizar:

1 – para añadir datos

2 – para modificar datos

3 – para mostrar el listado

4 – para consultar el empleado del mes

5 – para salir de la aplicación

4

Introduce el mes

3

\*\* El empleado del mes es:

12345678H – Pedro Pascual – mes: 3 - 224500.7 \*\*

Indica la acción que deseas realizar:

1 – para añadir datos

2 – para modificar datos

3 – para mostrar el listado

4 – para consultar el empleado del mes

5 – para salir de la aplicación

5

\*\* CERRANDO LA APLICACIÓN \*\*

Ejercicio Tetris

Desarrollar un programa para almacenar en un HashMap, el nick de usuario del Tetris junto con la puntuación conseguida en una partida.

El programa deberá mostrar un menú:

Introduce:

2 para mostrar las puntuaciones

1 para registrar un nuevo resultado

0 para salir del programa

* Si se introduce un 2 se mostrarán los nicks almacenados ordenados alfabéticamente junto a sus puntuaciones.

* Si se introduce un 1, deberá solicitar el Nick y la puntuación.
  + Si no existe el Nick en el HashMap añadirá la información mostrando después un mensaje ¡PUNTUACIÓN ALMACENADA!.
  + Si ya existe el Nick
    - solo se añadirá la información si la nueva puntuación es mayor mostrando después un mensaje de ¡NUEVO RECORD!
    - si la nueva puntuación no es mayor se mostrará un mensaje de ¡PUNTUACIÓN NO SUPERADA!

* Tanto si se introduce un 1 como un 2 después deberá volver a mostrarse el menú.

Supondremos que los datos introducidos son los esperados, no es necesario controlarlos con excepciones.

Ejemplo de ejecución:

|  |  |
| --- | --- |
| Introduce:   2 - para mostrar las puntuaciones   1 - para registrar un nuevo resultado   0 - para salir del programaa  1    Introduce el nick de usuario:  ABC  Introduce la puntuación:  1234  ¡PUNTUACIÓN ALMACENADA!    Introduce:   2 - para mostrar las puntuaciones   1 - para registrar un nuevo resultado   0 - para salir del programaa  1    Introduce el nick de usuario:  DEF  Introduce la puntuación:  3542  ¡PUNTUACIÓN ALMACENADA!    Introduce:   2 - para mostrar las puntuaciones   1 - para registrar un nuevo resultado   0 - para salir del programaa  2    Listado de puntuaciones  ABC: 1234  DEF: 3542    Introduce:   2 - para mostrar las puntuaciones   1 - para registrar un nuevo resultado   0 - para salir del programaa  1 | Introduce el nick de usuario:  ABC  Introduce la puntuación:  6543  ¡NUEVO RECORD!    Introduce:   2 - para mostrar las puntuaciones   1 - para registrar un nuevo resultado   0 - para salir del programaa  1    Introduce el nick de usuario:  DEF  Introduce la puntuación:  2100  ¡PUNTUACIÓN NO SUPERADA!    Introduce:   2 - para mostrar las puntuaciones   1 - para registrar un nuevo resultado   0 - para salir del programaa  2    Listado de puntuaciones  ABC: 6543  DEF: 3542    Introduce:   2 - para mostrar las puntuaciones   1 - para registrar un nuevo resultado   0 - para salir del programaa  0    Finalizando del programa |